

# Les Mériévales

Sur les berges de l'Oise  
(au bout de la rue du Général de Gaulle)



13 et 14  
septembre  
10h-18h



Animations médiévales  
Danses et musiques anciennes  
Combats et démonstrations  
Ateliers & Contes  
Restauration sur place

Pass 1 jour : 7€  
Pass 2 jours : 10€  
Gratuit -12 ans

Programme sur [meriel.fr](http://meriel.fr)





SCENE

LICE

TOILETTES

Cercle d'Escrime  
Adelmarc

Association Miroir

ARTISANS

RESTAURATION

ENTRÉE

# LES MÉRIÉVALES



## La Vie des Camps



**Les Baendr de l'Andelle** : Bande de mercenaires hétéroclites du Xe siècle, qui protègent les caravanes le long de l'Andelle en échange d'un droit de péage.



**Le Cercle d'escrime Adamois** : École d'escrime fondée par les chevaliers du cercle, où l'on enseigne l'épée longue et la rapière à double tranchant.



**La Confrérie du Vexin** : Ordre de sentinelles chargés de garder les chemins du Vexin contre les pillards et les bêtes des bois.



**Les Regrattiers de l'histoire** : Guilde d'artilleurs itinérants spécialisée dans le rembarrement et le maniement de petites bombardes et arquebuses.



**Les Guerriers du Moyen-Âge** : Légendaire cohorte de guerriers et chevaliers jurant de défendre les vieilles et villages. «Combattre, bâtir et s'instruire.»



**La Maison des Fers croisés** : Fiers compagnons constituant une fière troupe vivant au rythme d'un campement de mercenaires

**Les Archers du Château** : Initiation et démonstration de tir à l'arc



**Les Danceries Mundia** : Collectif de ménestriers et danseurs qui célèbre les cycles des saisons à travers des ballets en plein air.

**Cercle de loisir de Chambly** : Atelier floral et blason

**La Sardine Marquée** : maquillage et peinture tribale

## Sur Scène et en Déambulation

**Calliope** : Troupe itinérante de conteuses et musiciennes réputées pour leurs balades épiques et lyriques

**Le Ballet Légendaire** : Spectacle chorégraphique s'inspirant des grandes époques de notre histoire à travers le Moyen Âge.

**Opale de Lune - les Elfes d'Émeraude** : les Elfes sortent de l'ombre, guerrière, druidesse et enchantresse, pour une parade féerique qui enchante les humains avant que la nuit ne les emporte dans un éclat d'émeraude.

**Le Théâtre de la Vallée** : L'histoire de Gargantua, le petit ogre qui ne voulait pas grandir.

### Les Artisans

**Phyto'terra-feu** : Alchimiste végétal

**Wazdacraft** : cuir, costumes et accessoires

**Corinne Archer** : bijoux féériques

**Nicolas Catel** : Miel et Hydromel

**Les amis de l'Abbaye du val** : produits monastiques

### Les Restaurateurs

**Nostalgie médiévale** : Boulangerie d'antan

**Crepebiere** : Comme son nom l'indique

**Les Délices de Merlin** : Confiseries et Snacks

**Patrick Cantel** : Spécialités d'Aligot

**Les potions d'EVA** : Rhums arrangés

# PROGRAMME

## SAMEDI

Baendr de l'Andelle	11h	13h30	17h
Calliope et le Ballet légendaire	10h30	13h	15h30
Cercle d'escrime Adamois	10H		15h
Cie Opale de Lune : Les elfes d'émeraude		12h	14h 16h30
Confrérie du Vexin	11h	12h30	16h
Dancieries Mundia	11h	14h	17h
Guerriers du Moyen-Âge	10h		17h
Maison des fers croisés		13h30	15h
Regrattiers de l'histoire		12h30	16h

## DIMANCHE

Baendr de l'Andelle	11H	14H	17H15
Calliope et le Ballet légendaire	10H30	13h30	16h15
Cercle d'escrime Adamois	10H		15H45
Confrérie du Vexin	11H	13H	16H45
Dancieries Mundia	11h30	15h15	17h45
Guerriers du Moyen-Âge	10h		17h15
Maison des fers croisés		14h	15h45
Regrattiers de l'histoire		13H	16H45
Théâtre de la Vallée : l'histoire de Gargantua		12H	14H30

LICE ■ DEAMBULATION ■ SCENE ■